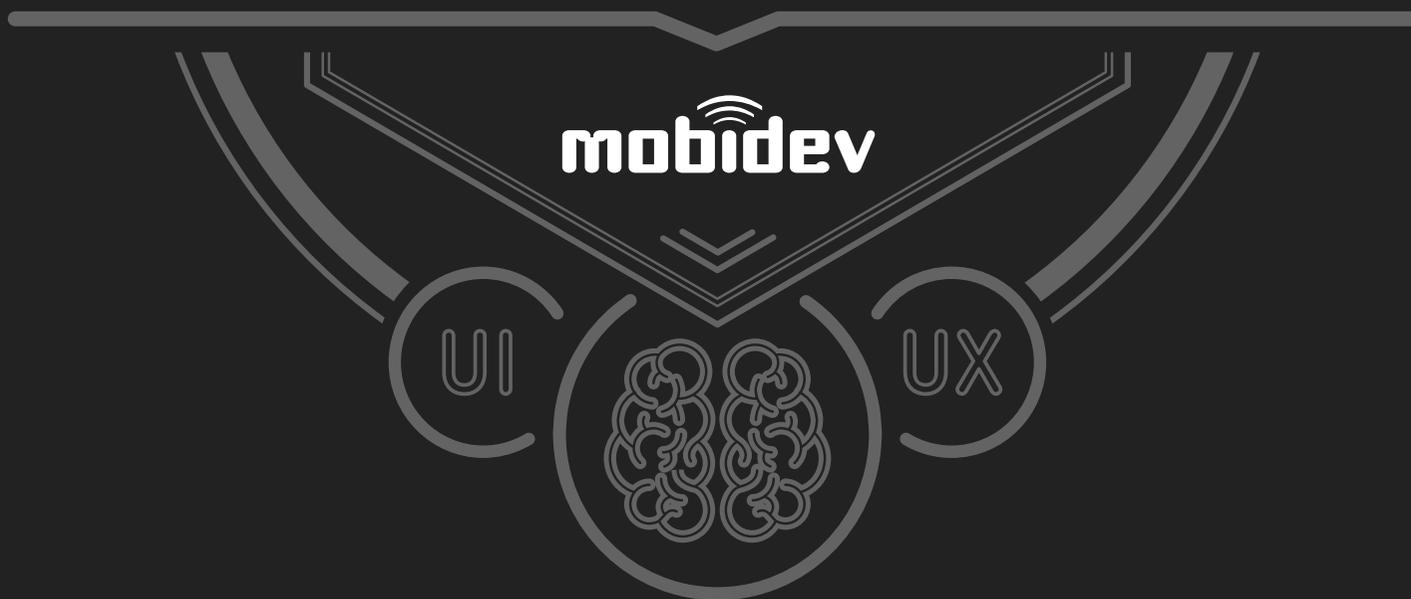
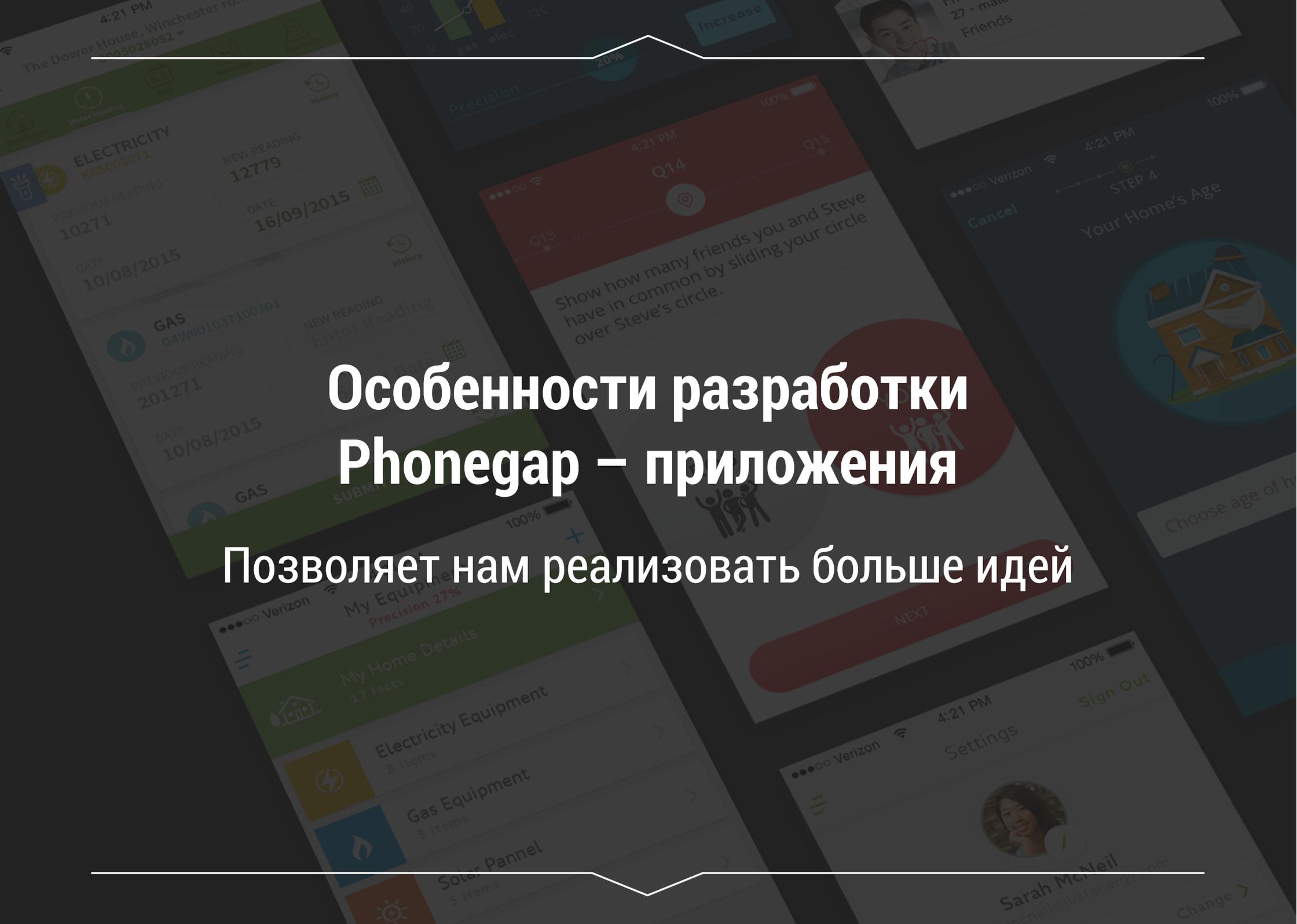




Алла Оноприенко

ОДИН ДИЗАЙН ДЛЯ ВСЕГО





Особенности разработки Phonedar – приложения

Позволяет нам реализовать больше идей

Особенности

- 1 Для бизнеса: уменьшение сроков разработки и экономия бюджета;
- 2 Единая логика приложения;
- 3 Обновление продукта и добавление функционала;
- 4 Мобильная версия сайта.

** Разработчики могут расширять возможности фреймворка.*

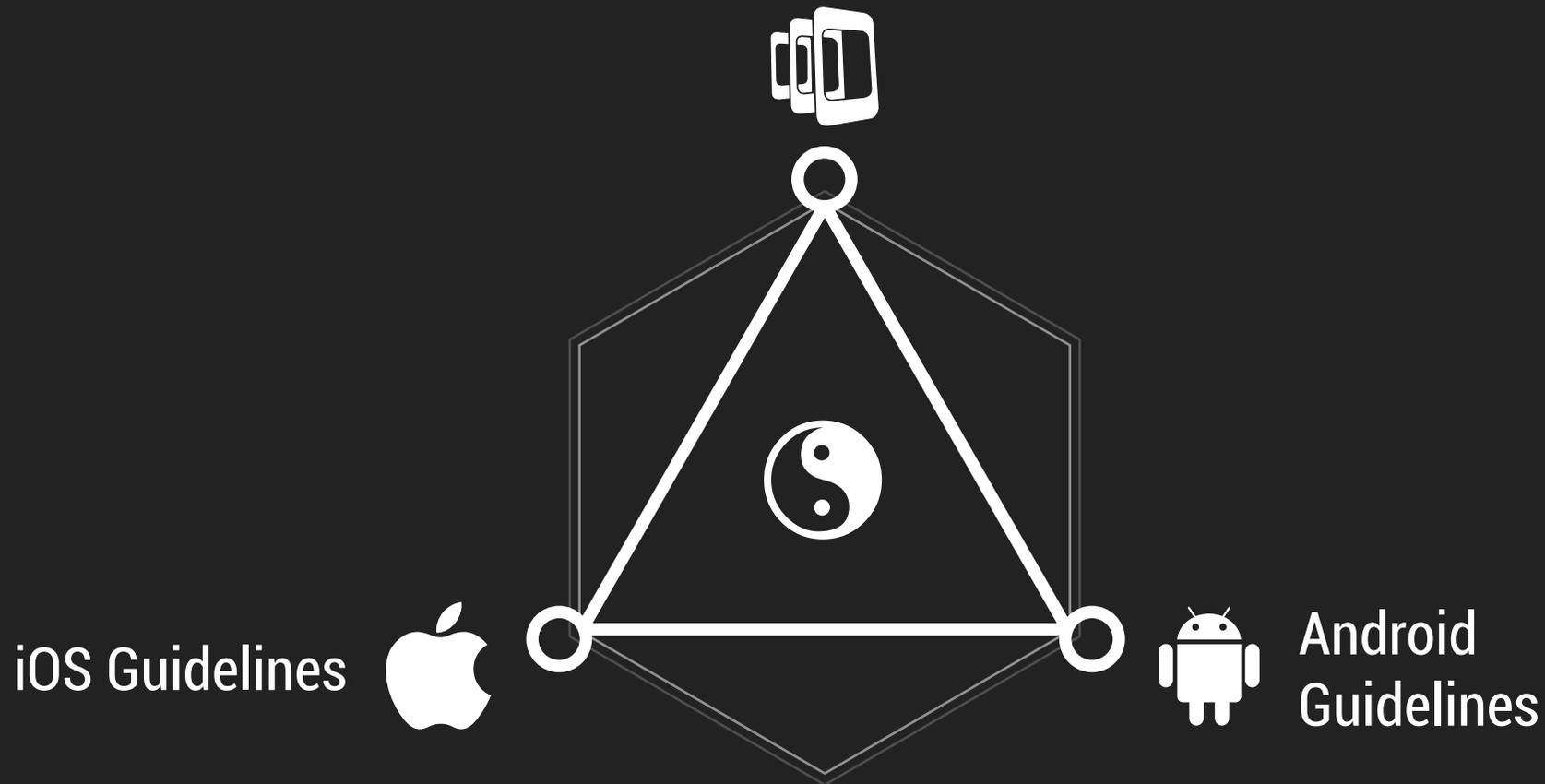


Сложности и подводные камни

К чему нужно быть готовым и что держать в голове

Ищем баланс

Возможности PhoneGap



** Есть есть данные, что большая часть ЦА пользуется, например, продукцией Apple, то логичнее придерживаться гайдлайнов от Apple.*

Все держим в голове

Первые отличия

- 1 Общий стиль: Flat vs. Material
- 2 Смартфоны и их аппаратные кнопки
- 3 San Francisco, Roboto? Google Fonts!
- 4 48px @ 1x

Грамотно комбинируем решения, если нет данных о пользователях



Количество
вмещаемой
информации;



Подходит для
Android и
desktop.
Допустим для
iOS.



Не нативен для
iOS;



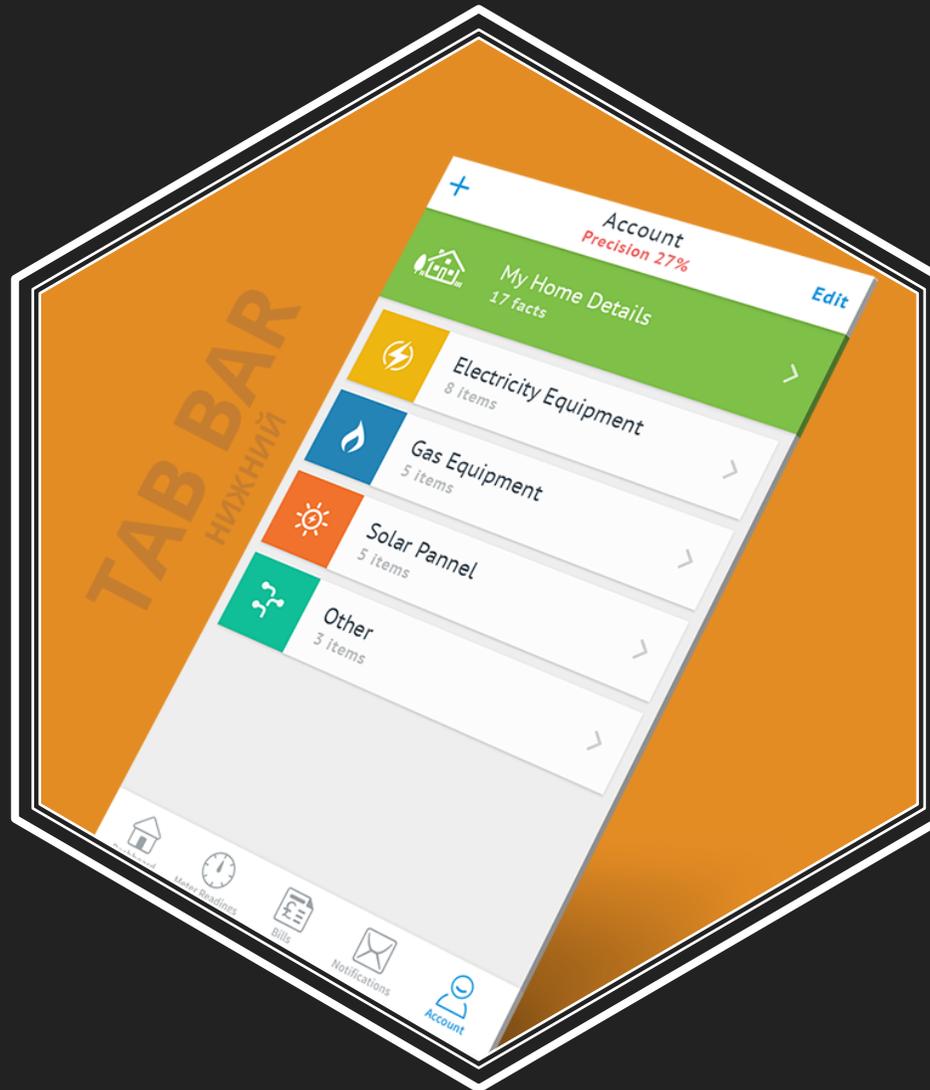
Лишний тап
для перехода.



Быстрый доступ
до top level
областей;



Подходит для
Android, iOS.



Не подходит
для desktop;



Близость к
аппаратным
кнопкам (Android);



Кнопка "more"?



Быстрый доступ
до top level
областей;



Подходит для
Android и для
desktop.
Допустим для
iOS.



Не нативен для
iOS;



Кнопка "more"?



Количество
вмещаемой
информации;



Допустим для
Android, iOS и
для desktop.



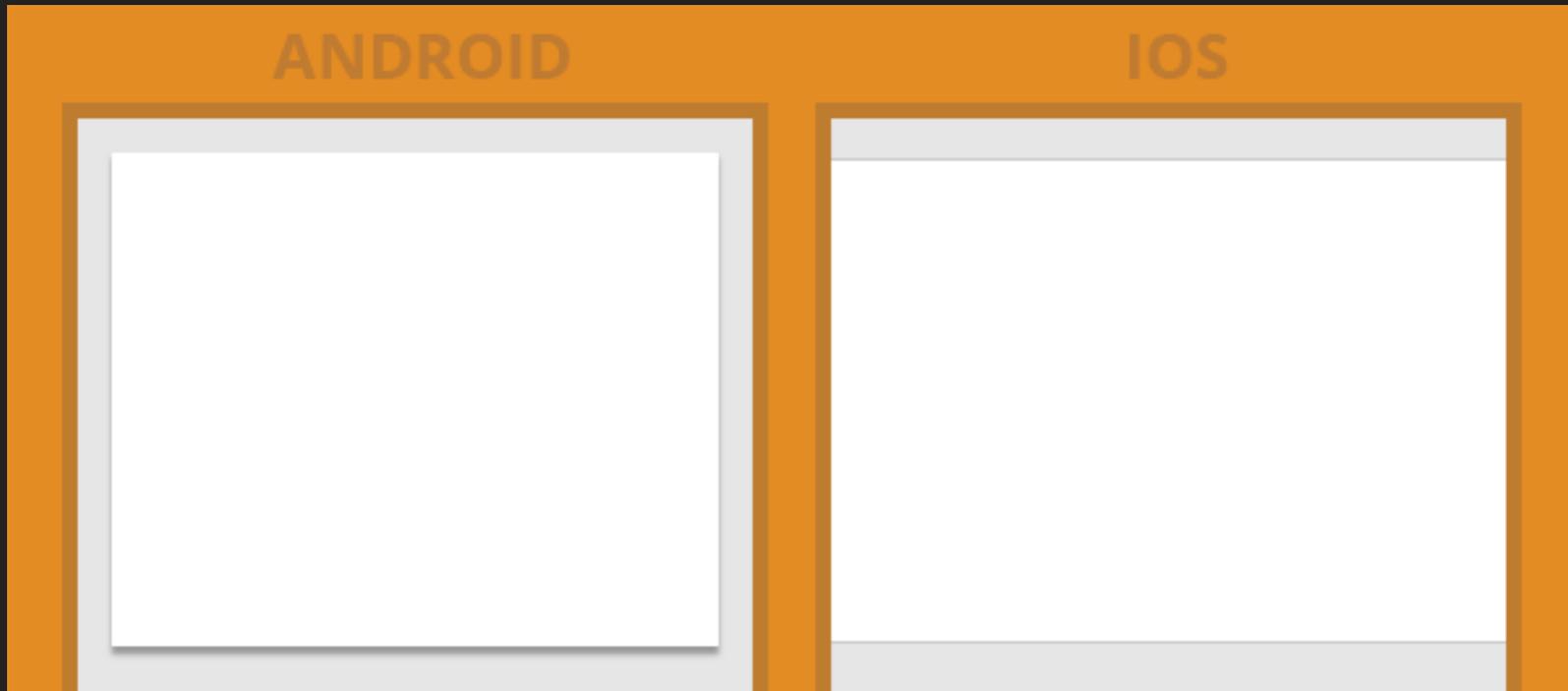
Не нативен для
iOS и Android;



Лишний тап
для перехода.

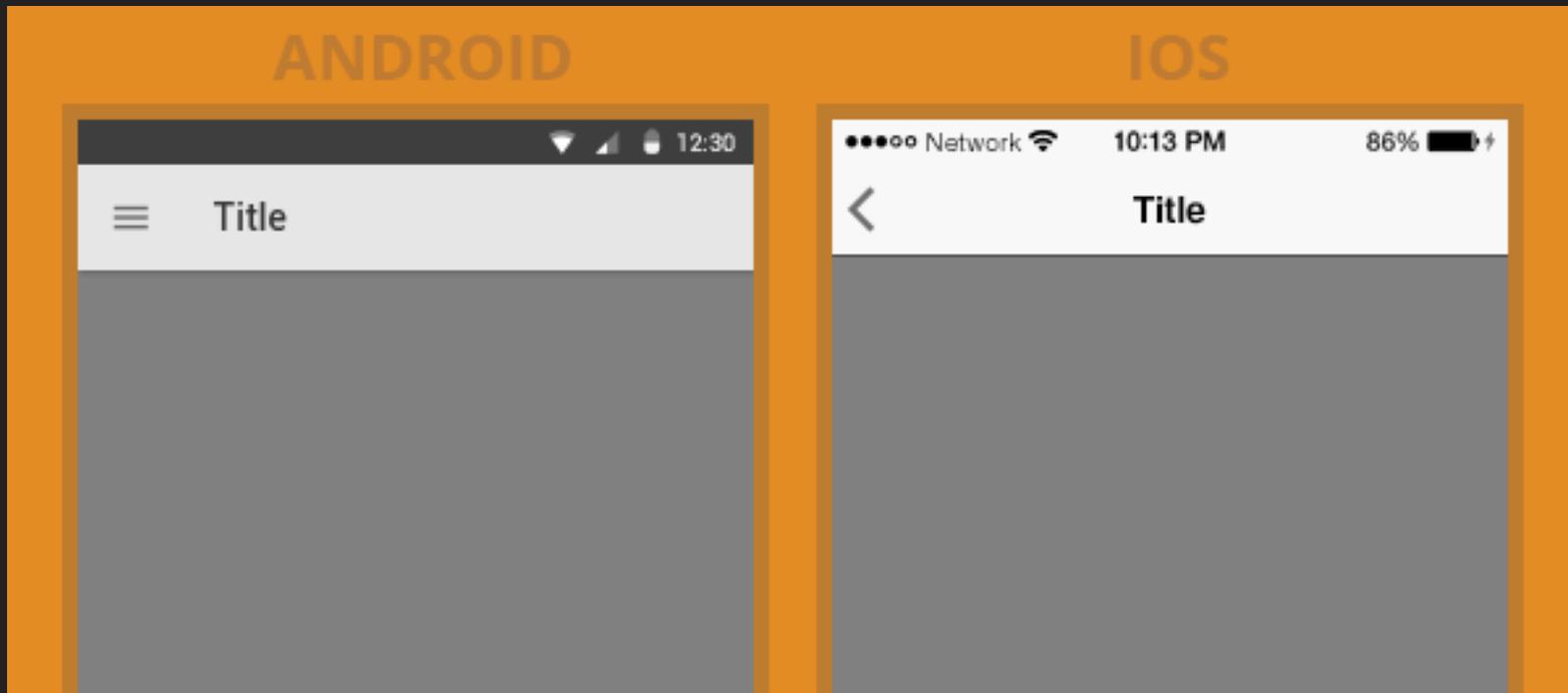
Material cards или Flat cards?

- + Концентрируют внимание на необходимой информации
- Использовать material cards, если их бесконечное число - не следует т.к. это может тормозить работу самого приложения



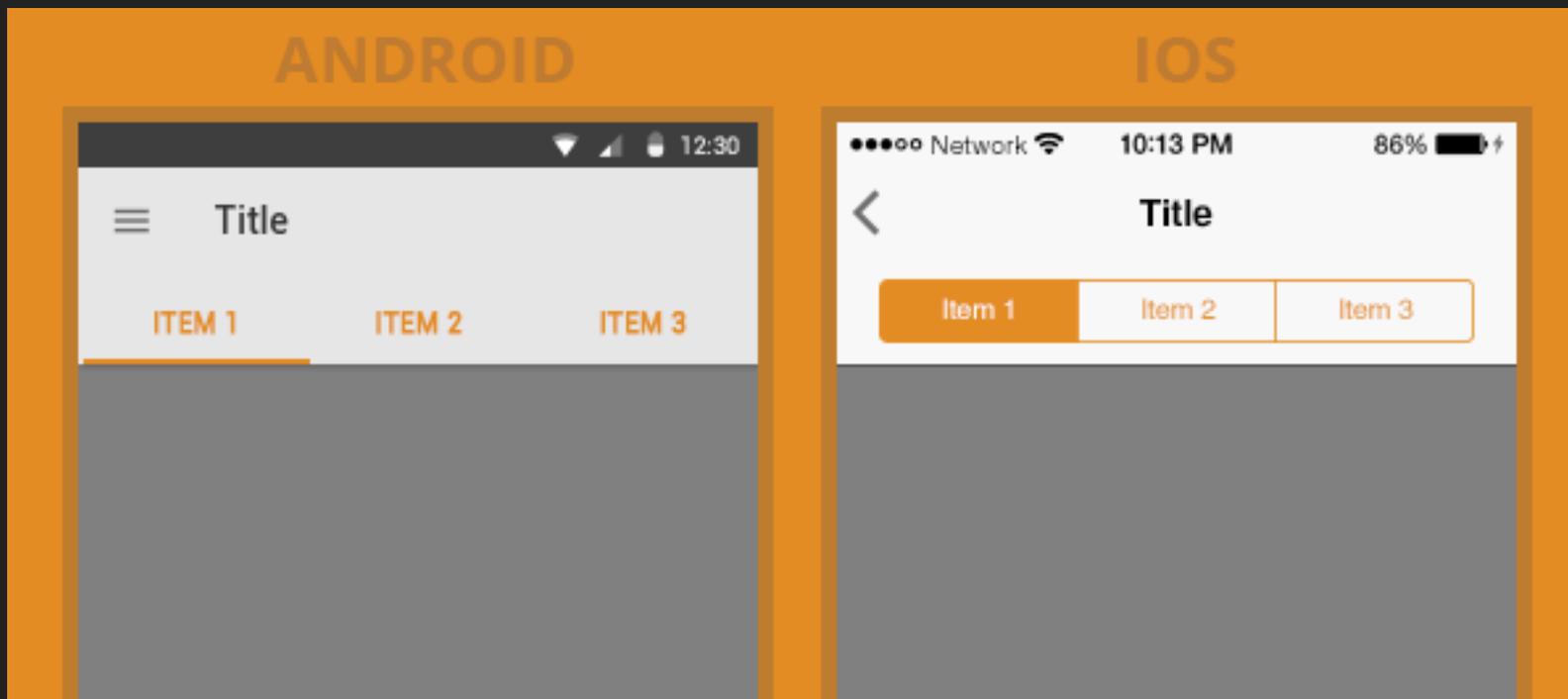
Глобальные элементы

Если есть необходимость освободить место под контроллы, то лучше использовать выравнивание названия по левому краю



Сегментированное управление

iOS: удобен для быстрой сортировки контента, визуально понятнее, но если количество разделов больше 4х, то лучше использовать вариант решения от андроид, т.е. табы, либо найти лучшее решение.



DropDown кнопки и дальше

1

Simple menus;

2

Simple dialogs;

3

Confirmation dialogs;

Lorem ipsum

Profile

General

Silent

Loud

Dolor Sit Amet

Title

item 1

item 2

add item

Title

item 1

item 2

item 2

BUTTON

BUTTON

DropDown кнопки и дальше

4

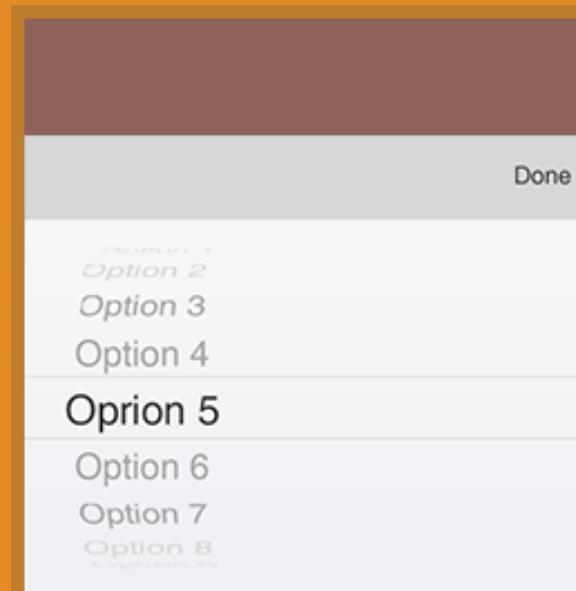
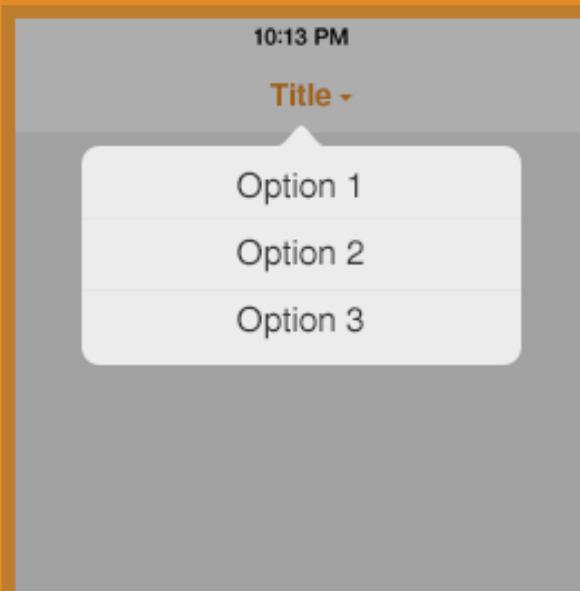
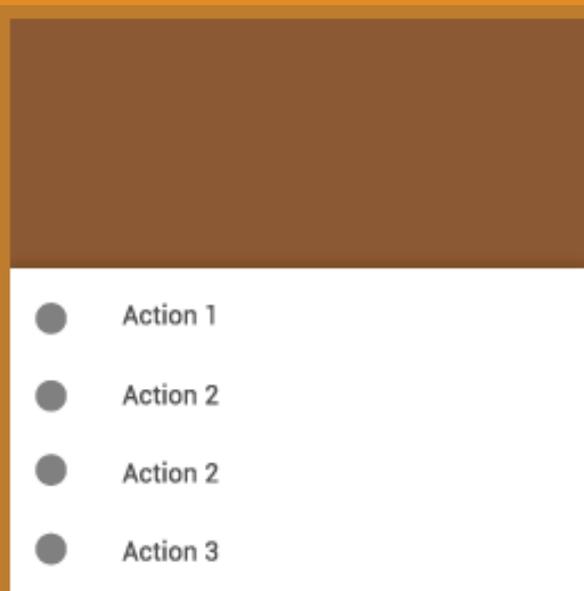
Action sheets;

5

Popover;

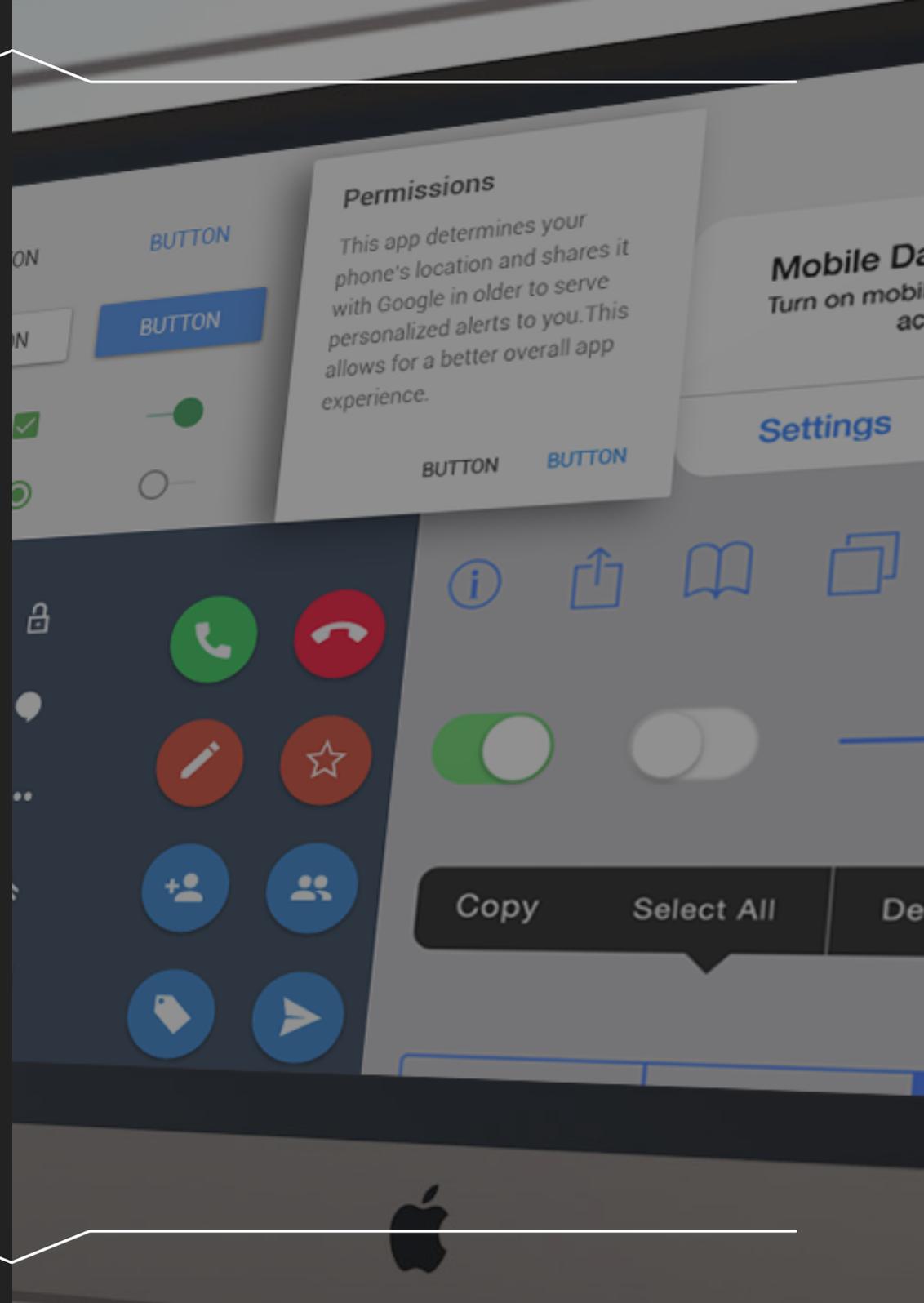
6

Data picker.

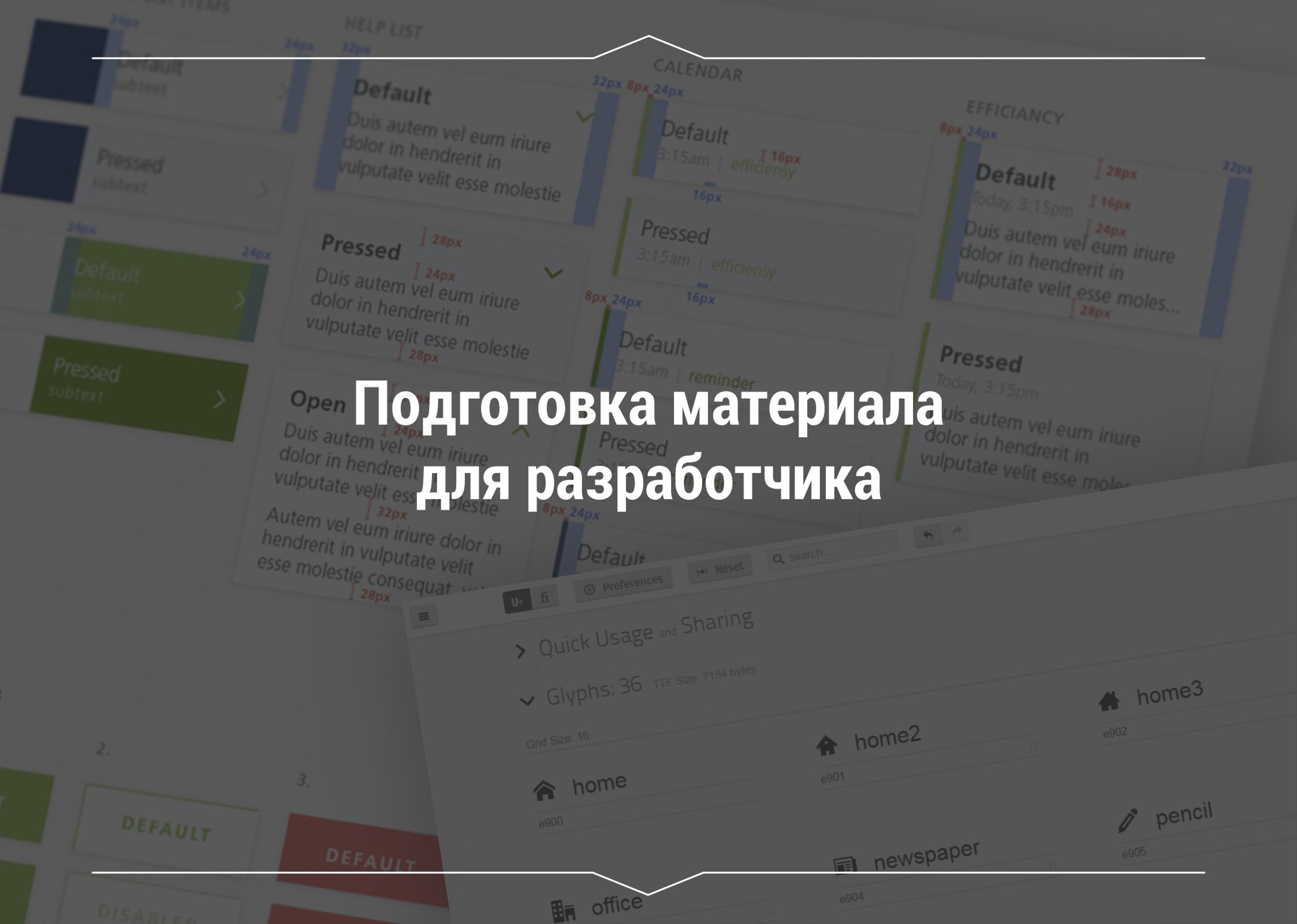


Другие элементы

Имеют визуальные различия на платформах, но их можно сгладить гармонично используя в своем дизайне.



Подготовка материала для разработчика



STYLE GUIDE

- 1 Цветовая палитра, с указанием их hex/rgb;
- 2 Типографика: начертание, расстояния, размеры, параграфы;
- 3 Состояние кнопок (default, hover, pressed, disabled, active/selected);
- 4 Формы - дропдауны, инпуты и их состояния;
- 5 Контролы: сегмент контролы, свитчеры, табы;
- 5 Расстояния, размеры, метрику страницы, элементов.

** Есть вариант создать быстрый стайлгайд по основным скринам с использованием плагина PNG Express.*

ICON FONTS

ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ МОМЕНТЫ

- 1 Возможность масштабирования без потери качества;
- 2 Более быстрая загрузка на странице по сравнению с обычными изображениями;
- 3 Возможность изменения цветового оформления;
- 4 Быстрое внедрение в проект с сохранением целостности каркаса.

** Использовать можно как и шрифтовые иконки, с сторонних ресурсов, так и создать собственные.*

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

ВОПРОСЫ?

Алла Оноприенко

a.onoprienko@mobidev.biz

mobidev
